

Дидактическая игра «Дорожные знаки»

Цель игры: закрепление у детей знаний о дорожных знаках: запрещающих, предупреждающих, знаках сервиса; формирование умения дифференцировать, группировать дорожные знаки по видам; развитие памяти, внимания, логического мышления.

Категория детей: 4-7 лет.

Оборудование: игровое поле (с пустыми клетками 3x3) – 2 шт., алгоритм (3 клетки) – 4 шт., схема-образец (с клетками 3x3) – 4 шт., схема-символы (с клетками 3x3) – 4 шт., схема с дорожными знаками и вопросами (с клетками 3x3) – 3 шт., карточки «дорожные знаки»: запрещающие – 6 шт., предупреждающие – 6 шт., сервиса – 6 шт.

Правила игры.

Вариант 1.

Ребенку предлагается игровое поле (с пустыми клетками 3x3), на котором он должен выложить дорожные знаки: первый ряд – запрещающие, второй ряд – знаки сервиса, третий ряд – предупреждающие знаки. После того, как задание будет выполнено, ребенку предлагается назвать все знаки по рядам, например: запрещающие знаки: движение пешеходов запрещено, движение на велосипеде запрещено, движение на мотоцикле запрещено, знаки сервиса:..., предупреждающие знаки:....

Вариант 2.

Ребенку предлагается игровое поле (с пустыми клетками 3x3), необходимо выложить дорожные знаки так, чтобы в каждом ряду и в каждом столбике были разные виды знаков (предупреждающий, запрещающий, сервиса).

Вариант 3.

Педагог выкладывает на игровом поле (с пустыми клетками 3x3) дорожные знаки, предлагает ребенку несколько минут посмотреть на них, запомнить, затем ребенок закрывает глаза, педагог меняет местами несколько дорожных знаков и ребенок должен отгадать, что изменилось, затем ребенку предлагается снова закрыть глаза, в это время педагог убирает один или два дорожных знака с игрового поля, ребенок отгадывает, какого знака не хватает.

Вариант 4.

Ребенку предлагается игровое поле (с пустыми клетками 3x3), на котором он должен выложить дорожные знаки по предложенной схеме – образцу (можно предложить 4 варианта схем).

Вариант 5.

Ребенку предлагается схема-символы (с клетками 3x3), к каждому символу необходимо подобрать дорожный знак (можно предложить 4 варианта схем).

Вариант 6.

Ребенку предлагается схема с дорожными знаками и вопросами (с клетками 3x3), необходимо понять логику расположения знаков и к каждому вопросу подобрать правильный дорожный знак (можно предложить 3 варианта схем).

Вариант 7.

Ребенку предлагается алгоритм (3 клетки), необходимо рассмотреть схематическое изображение, понять логику, и в данной последовательности выложить на столе дорожные знаки.

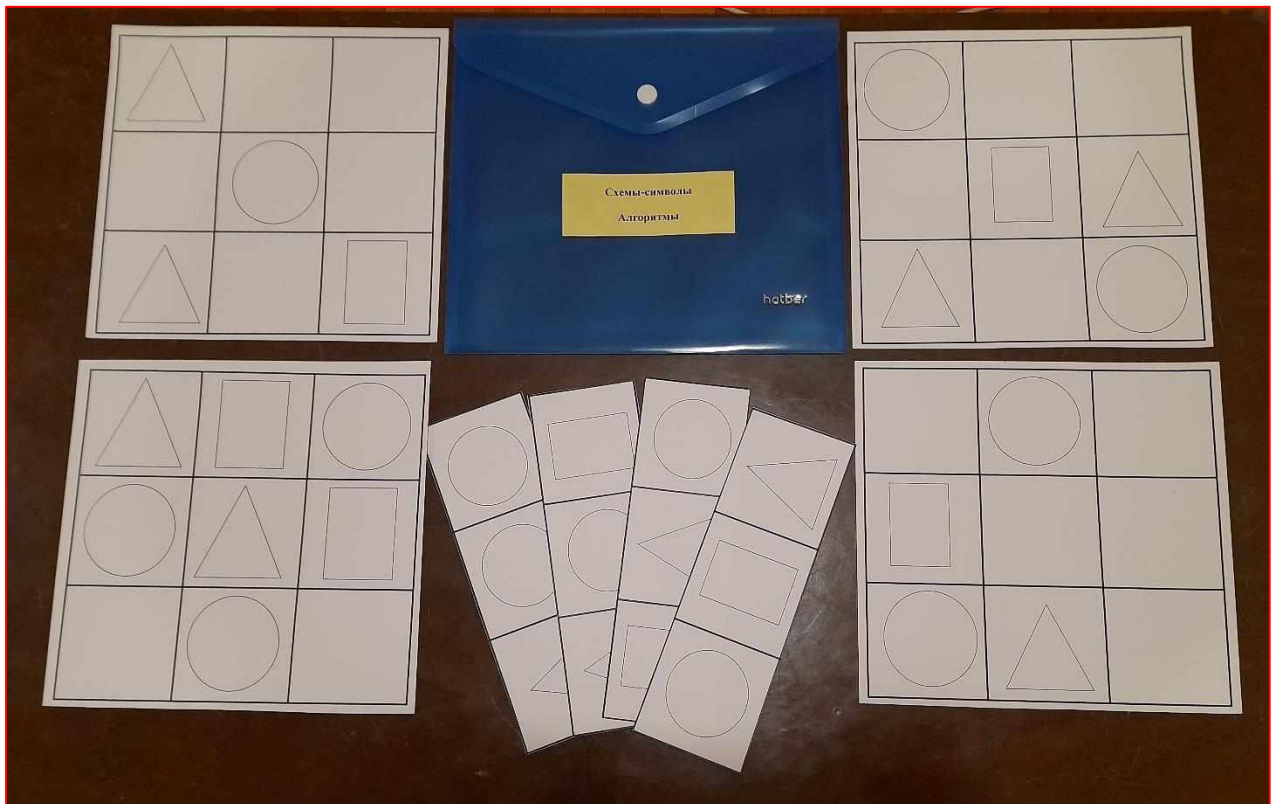
Описание игры



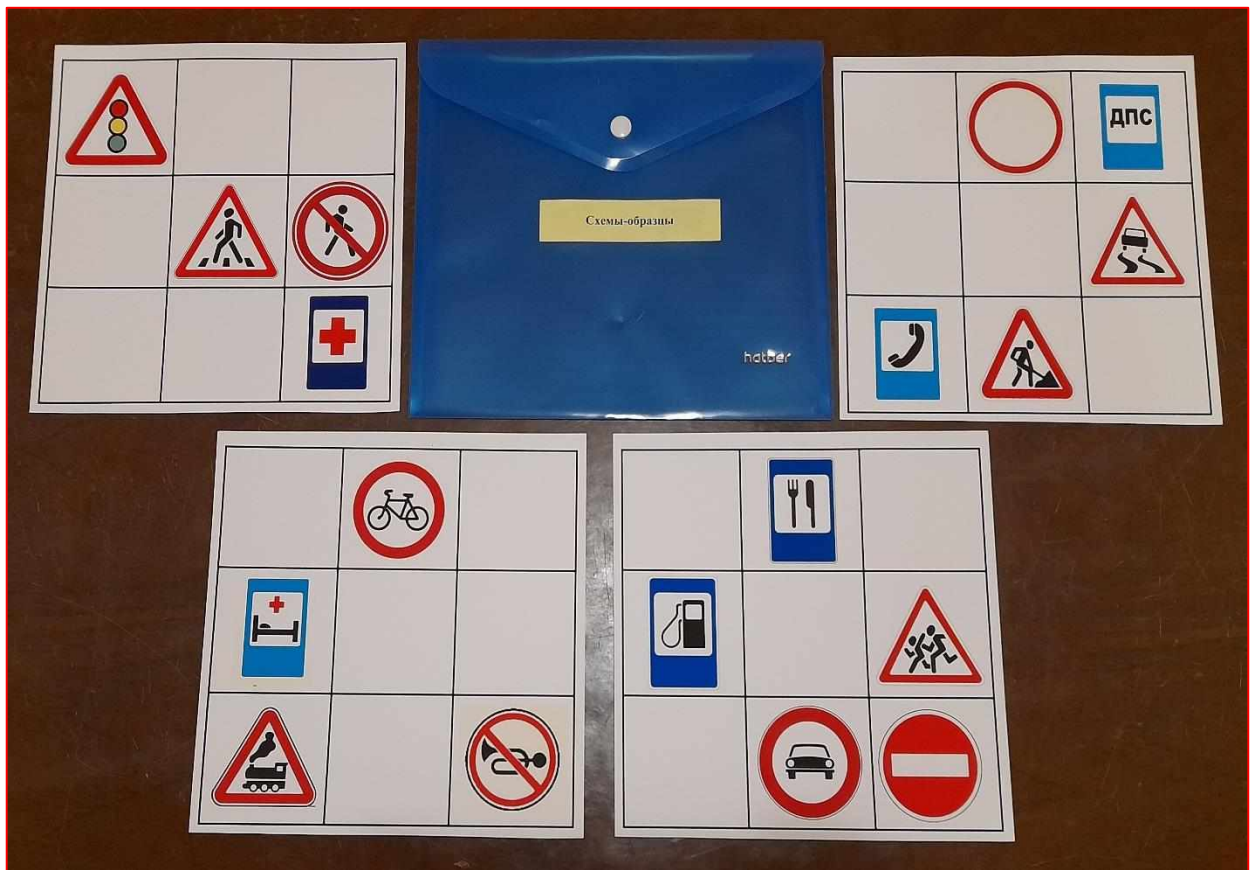
Дорожные знаки



Схемы с вопросами



Схемы символы, алгоритмы



Схемы - образцы



Игровое поле с пустыми клетками